



ARRANGERAS AV BRANSCHTIDNINGEN RENT 2023

### Officiella tävlingsregler för Speedtävlingen:

1. Vår partner UNGER tillhandahåller tävlingsutrustning som består av en 300 mm fönsterskrapa och en 350 mm tvättpäls/påblötare och är den enda utrustning som får användas för tävlingen, (egen utrustning är ej tillåten).
2. Vatten med fönstersåpa tillhandahålls av arrangörerna och tillsätts i vatten enligt tillverkarens anvisningar.
3. Tävlingsfönstret består av 3 st glasfönster - varje utsatt ruta mäter 114 cm bred och 102 cm hög.
4. Startordningen i kvalomgång lottas.
5. De 10 st bästa kvaltiderna går vidare till final där den tävlande som har den högsta tiden i kvalet och avslutas med den tävlande som har lägst tid.
6. Tävlingen kommer att bedömas av en sakkunnig huvuddomare och har till sin hjälp 3 st bedömningsdomare vid varje fönster samt 2 st tidtagare.
7. Den tävlande måste börja med tvättpäls/påblötare i ena handen och fönsterskrapan i den andra. Tvättpäls/påblötare och fönsterskrapa får inte vidröra fönstret förens startdomaren har startat den tävlande.
8. Startdomaren ropar "1-2-3-GÅ" eller någon liknande signal. I detta ögonblick startar tidtagarna sina klockor och den tävlande kan starta sitt race.
9. Hela fönstret måste blötas.
10. Varje tävlande avslutar sitt tävlande med att fönsterskrapan träffar fönsterkarmen i sista fönsterdraget på sista fönstret.
11. Varje miss i form av vattenrand kommer att medföra en ½ sekunds straff inom ramen av 7,5 cm. Utanför 7,5 cm ramen ges ytterligare ett tillägg på 1 sekund.
12. Om någon del av fönstret inte är på blött ges ett tillägg på mellan 1-5 sekunder per fönster beroende på hur stor del av fönstret som inte är påblött.
13. Båda tidtagarna rapporterar tid till huvuddomaren som bestämmer rätt tid. Om det finns tidsskillnader skall den långsammare tiden registreras.
14. Bedömningsdomarna och huvuddomaren kontrollerar resultatet och summerar ihop eventuella tidsstraff. Finns det oklarheter i reglerna är du välkommen att kontakta oss för klargörande.

**Lycka till!**